شركة سوني تعلن عن موعد إطلاق جهاز بلايستيشن 5 برو

اعلنت شركة سوني، أنها:"ستطلق نسخة مطورة من جهاز الألعاب الرئيسي لديها، مع تحسينات في الرسوميات وقدرات الذكاء الاصطناعي، وذلك في 7 تشرين الثاني تحت اسم "بلايستيشن 5 برو" PlayStation 5 Pro".

وتعاني وحدة الألعاب في الشركة اليابانية هذا العام من أوقات صعبة، حيث لم تحقق PlayStation 5 أهداف مبيعاتها، وأعلنت سوني عن تقليص 900 وظيفة في فبراير.

وتواجه صناعة الألعاب انكماشاً أوسع، حيث جفّت الاستثمارات التي تدفقت إلى القطاع خلال فترة كوفيد.

وفي فيديو قصير، عرض مارك سيرني، المهندس الرئيسي لجهاز PlayStation، قدرات الجهاز الجديد، الذي سيُباع بسعر 700 دولار و800 يورو، وهو ما يزيد بنحو 250 يورو على جهاز PlayStation 5 الحالي.

وأشاد سيرني بالتحسينات في الأجهزة التي سمحت بتشغيل الألعاب بشكل أسرع، مع تحسينات في إضاءة المشاهد ونظام ذكاء اصطناعي يوفر صوراً أكثر وضوحاً.

وقال:"ببساطة، إنه أقوى جهاز قمنا ببنائه على الإطلاق ويستحق الانضمام إلى عائلة PS5".

وأشار المحلل دانيال أحمد من Partners Niko إلى أن:"سوني قد حاولت بالفعل زيادة مبيعات جهازها السابق من خلال إطلاق نسخة Pro في عام 2016".

ولكن تأثير PlayStation 4 Pro كان محدوداً، حسب ما كتب أحمد على حسابه في موقع إكس، لأنه كان منتجاً مميزاً مصمماً لجمهور متخصص.

وأضاف:"ما سيزيد فعلاً مبيعات PS5 هو انخفاض سعر النماذج الأساسية (وألعاب مثل GTA6)"، في إشارة إلى التكملة المرتقبة لـ"Auto Theft Grand".

وأعلنت سوني في بيان مرفق أن:"ألعاب PlayStation 5 ستكون قابلة للتشغيل على الجهاز الجديد، كما أدرج البيان أنها ستتوفر بإصدارات محسّنة، بما في ذلك "Shadows :Creed s‘Assassin"، و"Hogwarts Legacy”، و”Marvel’s Spider-Man 2".

وقال هيديكي نيشينو، الرئيس التنفيذي لمجموعة أعمال المنصات في سوني إنتر أكتيف إنترتينمنت:"نحن فخورون بالأثر الذي أحدثه PS5 في صناعة الألعاب".

وأضاف أن:"الجهاز منح مبدعي الألعاب فرصة ”لتنفيذ رؤيتهم والوصول إلى ملايين اللاعبين حول العالم"، مشيراً إلى أن:"المبدعين سيكونون الآن قادرين على إطلاق إمكانيات الأجهزة الأكثر تقدماً".

وإلى جانب مشكلاتها الطويلة الأمد، عانت PlayStation من أسابيع غير مستقرة.

وسحبت الناشرة اليابانية لعبة "Concord"، التي تدور أحداثها في الفضاء، بعد أسبوعين فقط من إصدارها في وقت سابق من هذا الشهر بعد أرقام مبيعات كارثية".

وتفيد التقارير بأن:"اللعبة استغرق تطويرها ثماني سنوات".